



## **LICEO SCIENTIFICO STATALE "FRANCESCO SEVERI"**

Viale L. D'Orsi, 5 - 80053 - Castellammare di Stabia (NA)

a.s. 2020/2021

Programma svolto di Informatica  
Classe III H

Prof. Castaldo Daniele

### Argomenti

#### 1 - Sistemi Operativi.

- Introduzione e funzionalità/caratteristiche principali.
- Architettura di un sistema operativo.
- Concetto di processo; ciclo di vita di un processo;
- nucleo di un sistema operativo;
- gestione della memoria;
- gestione delle periferiche; driver;
- file system;
- interprete dei comandi;
- gestione degli utenti; processo di identificazione;

#### 2 - Linguaggio html/xhtml

la creazione di una pagina html;

la sintassi html;

struttura di una pagina: l'intestazione di un documento; il corpo di un documento;

principali tag; i paragrafi e la formattazione del testo; le immagini; gli elenchi e le tabelle; i collegamenti ipertestuali; il tag div;

#### Utilizzo dei fogli stile (css)

stili, elementi e proprietà; le classi;

progettazione del layout di una pagina html con i css;

#### 4 - Linguaggio C/C++;

ripresa dei concetti, delle strutture dati e algoritmi fatti l'anno precedente: algoritmi sui vettori: caricamento; ricerca sequenziale e binaria; ordinamento per inserimento e per scambio; somma; unione; fusione di due vettori ordinati; inserimento di un dato elemento; eliminazione di un dato elemento; ecc.;

- dati strutturati: i record; la definizione typedef;
- vettori di record: funzioni/procedure;
- Funzioni ricorsive; ricerca binaria ricorsiva

#### 5 - JavaScript

Introduzione e concetti base (concetto di variabile, istruzioni, funzioni);

Implementazione di script all'interno di pagine html;

Utilizzo dei campi modulo

Utilizzo dell'oggetto canvas e del device context per disegnare grafici e oggetti

Grafico di una funzione e esercizi vari